

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	孤児
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
動く死体	うねうね動いて気持ち悪い。
勉強	頭が良かったのかな？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		業怒		ラピッド	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃のみ「全体攻撃」を付与する。この「全体攻撃」で自身は損傷しない
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複可能)1ターンに何度も使用可能。
腕		ガントレット		オート		自身	防御1 白兵・肉弾ダメージ+1
		羽根		オート			アクセサリ、たからもの