

キャラクター名
ナナ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	FHエージェント
	ブラックドッグ				
オプショナル	ブラム=ストーカー	年齢	14	性別	♀
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	仲間の死	邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
キーンナイフ	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：強化兵	P	N		
零六	P 幸福感	N 不安		
久遠 緋奈	P	N		
都築 京香	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値-Lv (下限値7)								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果： ダメージLv+2D 獣化解除								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ダイスLv+2個 アイテム使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力8+Lv×2 (濃縮体使用により)								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動								
乾きの主	4	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果： 装甲無視 HPLv×4点回復								
血の宴	1	3	メジャー	-	範/選	シンドローム	-	
効果： 範囲(選択)化 シナリオLv回								
朱色の大斧	4		メジャー	至近	単体	白兵	リミット	
効果： 対象に白兵で与えるダメージ+LV×4								
復讐の刃	1	6	オート	至近	自身	自動	-	
効果： リアクション不可の白兵 クリ値-LV								
超人的代謝	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ワタシは誰だって殺せるよ。……“居場所”が手に入るなら……。」

●概要
PE掲載サンプルシナリオ
「Deadman's Cruis」PC1担当
都築京香に「万物を殺す才能」を見いだされFHに所属することになった血濡れた冷酷少女。
その場で眠気の中で作成したため、データのミスが大きい娘
…ごめんな…
何より黒犬の存在意義がほとんど無いという不具合
どうしてこうなった

ダイス神様のご加護を受けてジャーム化せず帰還。
よかった…本当によかった…。

とりあえず、FEARさんはDロイス指定するのを止めようか

●プロフ
一人称：ワタシ (だった気がする)
二人称：アナタ (だった気がする)
三人称：コードネーム→呼び捨て (信頼)
好きなモノ：食事 プライベートな会話 (上手ではない)