

キャラクター名
風浦 歌符香

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	2	0	3		5	10	行動値	20
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	20
精神	2	1	3		4	10	戦闘移動	25
社会	1	0	3		1	5	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	8		交渉	6	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《聖なる、聖なる、聖なるかな》	RC	20r+8		17		範囲射撃攻撃
《硫黄の炎》	白兵	16r+8		20		白兵攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
破壊神顕現	P	N			
ありえざる存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv								
炎の刃	3	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果: 攻撃力+Lv*2								
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲	RC		
効果: 攻撃力+Lv*3の射撃攻撃								
燃える魂	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時、HP=Lv*10で復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv(最大7)								
光の剣	2	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv+4の白兵武器作成								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神を利用する判定の達成値+Lv*2								
生命増強	5		常時	至近	自身		エネミー	
効果: HPを+Lv*30								
戦闘復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果: HP1で復活。1シナリオ一回まで。								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シナリオLv回。								
加速する刻II	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シナリオLv回。								
ファイナルフラッシュ	3	20	メジャー				120↑	
効果: リアクションのC値+1、攻撃力+Lv*5								
世界樹の葉	1		メジャー					
効果: HP1で復活								

メモ					
----	--	--	--	--	--

