

キャラクター名 黄金 立花

プレイヤー名  

|        |           |      |          |       |       |
|--------|-----------|------|----------|-------|-------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | FHチルドレンB | カヴァー  | 高校生   |
|        | エンジェルハイロウ |      | 年齢       |       | 18    |
| オプション  |           |      |          |       |       |
| 覚醒     |           | 衝動   |          | 初期侵食率 | 130 % |
| 出自     |           | 経験   |          | 邂逅    |       |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 80 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 6   |      | 2    |    |     | 8   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 0   |      | 1    |    |     | 1   | 全力移動   | 46 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 2  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 2  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
|        |         | ロイス     |        |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム    | 消費    |   |
| 破壊の子   | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
| 最大財産P: |         | 2       | 残り財産P: |       |   |

| スキル名               | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング             | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエクストラ化 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト              | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 滅びの光               | 4  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ピンポイントレーザー         | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| CR:エンジェルハイロウ       | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| レーザーファン            | 5  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 光芒の疾走              | 4  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 光の銃                | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 蘇生復活               | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                    | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |