

キャラクター名
天照 陽太 (あまてり ようた) ※調整中

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	25
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	25
精神	2	0	0			2	戦闘移動	30
社会	1	0	0			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	12		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: スポットライト	
かけがえのない逸品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値を+[Lv*3]								
スピードスター	★	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 次の攻撃の攻撃力を+[行動値]する。ただしラウンド間あらゆるリアクションが行えなくなる。1シーン1回								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。エンゲージに接触しても移動継続可能。封鎖の影響を受けない。シナリオ[Lv]回								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	シーン(選択)	対決	対決	-	
効果: 「攻撃力:+[Lv*3]」の射撃攻撃を行う(装甲無視)								
光の手	★	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【精神】で行える								
①	★							
効果:								
②	★							
効果:								
③	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【運用】
《サイレンの魔女》で殴る。以上。
シナリオ1回だけ《スピードスター》で固定値を26上乘せできる。
情報収集では多分置物なので財産ポイントで無理やり情報を抜く予定。
行動値が高い(かつ多分侵食率を抑えめにできる)ので、ラウンド開始時にさっさとエネミーにエンゲージしに行って殴られまくることになりそう。