

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	カリスマ			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	9	35	32	17	9
ボーナス	6	3	3	11	10	5	3
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正							
能力値	6	4	3	14	12	6	4

HP	135
MP	219
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	青竜包丁		0	7				0	
左手	玄武鍋					5	4	-2	
頭部	朱雀厨師帽					4	1		
胴部	麒麟の料理服					6	2		0
補助	白虎手袋					2	1		
装身具	禁断の書								
能力値			4	0	3	0	6	15	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	3	17	14	13	11
総計(両)			4	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14	6		20	+ 4 d
魔術判定	14	6		20	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	精霊のサラダ(火)(5)
異次元バッグ	
ベルトポーチ	精霊のサラダ(火)(5)
	究極の料理(2)
ポーションホルダー	豪炎豆腐(5)
HMPポーション(1)	豊穡のデザート(5)
EXMPP(4)	
	小道具入れ
EXHPP(5)	ネオ・ダイナストカバルパス
	携帯大首領(豪華版)
ランチボックス	虹の輝き

現在重量:	48	所持金:	34881	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	メジャー		
効果:	[2D+5]ダメージ。通れば[スリッ]付与							
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	地属性魔法ダメージに+[SLx4]							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1 d 6							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	単体に2 d 6 + 1 0の火属性魔法ダメージを与える。							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	火属性魔法ダメージに+[SL x 4]							
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	1点でもダメージを与えた場合命中判定に-1 d 6							
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+【感知】							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーで使用する魔法攻撃の対象を「範囲(SL x 2体)」に変更する							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃と同時に宣言。ダメージに+CL x 1 0。							
	1							
効果:								
インクリーズデバイス	4	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果:	対象が行う攻撃のダメージに+【知力】							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	単体に2 d 6 + 3 0の火属性魔法ダメージ							
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+20]ダメージ。通れば[スリッ]付与							

《ファイアボルト》 《ファイアロード》 2  
《エフィシエント》 2

魔術判定  
基本 : 20+2d6+1d6 (知力14+ハイビスガム6+基本2d6+コンセントレイション1d6)  
料理使用時: 20+2d6+1d6+1d6+4 (知力14+ハイビスガム6+基本2d6+コンセントレイション1d6+麒麟の料理服1d6+リク効果4)  
ス^\シャリスト時: 20+2d6+1d6+1d6 (知力14+ハイビスガム6+基本2d6+コンセントレイション1d6+ス^\シャリスト II 1d6)  
ス^\シャリスト+料理時: 20+2d6+1d6+1d6+1d6+4 (知力14+ハイビスガム6+基本2d6+コンセントレイション1d6+ス^\シャリスト II 1d6+麒麟の料理服1d6+リク効果4)

基本攻撃  
ファイアボルト: 67+2d6+1d6+1d6+2d6(ファイアボルト2d6+10+ファイアロード20+マスターマジック25+マジシャンズマイト1d6+エフィシエント10+エレメンタル71d6+禁断の書2d6+虹の輝き2)  
アースバレット: 62+2d6+1d6+2d6 (アースバレット2d6+5+アースブレイカー20+マスターマジック25+マジシャンズマイト1d6+エフィシエント10+禁断の書2d6+虹の輝き2)  
インフェルノ: 87+2d6+1d6+1d6+2d6(インフェルノ2d6+30+ファイアロード20+マスターマジック25+マジシャンズマイト1d6+エフィシエント10+エレメンタル71d6+禁断の書2d6+虹の輝き2)  
クエイク: 77+2d6+1d6+2d6 (クエイク2d6+20+アースブレイカー20+マスターマジック25+マジシャンズマイト1d6+エフィシエント10+禁断の書2d6+虹の輝き2)  
ブレイムクラック: 127+6d6+1d6+1d6+2d6(ブレイムクラック50+6d6+ファイアロード20+アースブレイカー20+マスターマジック25+マジシャンズマイト1d6+エフィシエント10+エレメンタル71d6+禁断の書2d6+虹の輝き2)

精霊のサラダ(火) 使用時(火属性ダメージに+1d6)

キャラクター名

プレイヤー名

バシリス・クォーコ

所持品			
軍馬			
にく (5)			
野菜 (7)			
ランタン			
怪人変装セット			
礼服			
耐毒符			
転移の呪符			
精霊符 (火)			
グルメバッグ			
大精霊のサラダ			
上位爆撃符(6)			
上位呪壁符(7)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フレームクラック	5	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果:	(SL+1)D+50の《火》《地》属性ダメージ。1点でも通れば[スリップ]							
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーで行う魔法攻撃の対象を、[SL+1]個以下のエンゲージの任意の対象に変更する。							
チャージマジック	1	-	クイック	-	自身	自動成功		
効果:	《リゼントメント》の使用回数を1増やす							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SL×5]							
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象が「分類:魔術」のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに終了する。							
アベンジ	2	15	リアクション	-	自身	魔術	Lv/1シーン	
効果:	リアクションを魔術判定で行う。勝利した場合、その攻撃を行ったキャラクターのMR後、そのキャラクターに「タイミング:メジャーアクション」「分類:魔術」を使用した魔法攻撃を行う							
	1							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージを+[SL×2]する							
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定を行う一般スキルの効果を+2 d 6に変更する							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	《エンサイクロペディア》と別の「タイミング:セットアップ」のスキルを使用できる							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の対象を[場面(選択)]に変更する							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1/1Sean	
効果:	判定を【知力】判定に変更する							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定の達成値を+[SL×2]する							
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	隠密状態のキャラがいる場合気づくことができる。隠密を見破れば[放心]を与える							
	1							
効果:								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	1/1S	
効果:	使用回数を1増やす。1シナリオ内で使用制限があるスキルにのみ使用可能。1シナリオ一回							
パーペイヤー	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/1S	
効果:	[CL×500]G以下の料理を取得できる。							
エレメンタルシェフ火	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した属性のダメージに+1 d 6							
アントフェロモン	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	自動成功	1/1回	
効果:								
アントフェロモン出力型	3	8	インテラ	10m	単体※	自動成功	SL上限3	
効果:	対象が行う判定に+1 Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。射程は[(SL×1)×5]mとして扱う(SL1の時はずらして扱う)。1シーンに1回まで使用できる。							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	知力基本値+3							

