

キャラクター名
ノインツェーン(UMM-neunzehn)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
埋葬	
うそ	
事故死	
一人	
リーン	
ゼロ	
シアン	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エクシア	信頼	2 ①②③④⑤	
ネイ	保護	1 ①②③④⑤	
リオン	対抗	1 ①②③④⑤	
ゼロ	憧憬	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ		0-3	自身を対象とした攻撃に対してのみ使用可能。任意の未練に狂気点+1。判定値に関わらず判定結果を失敗に変更。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みRJDをひとつ再使用可にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と対話判定を行ってよい。
頭		オーバーロード(ほとけかすら)		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
頭		追加演算モジュール(よぶんなあたま)		オート			+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ミストボックス(リモートアタック)		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+転倒、または対象の現在行動値□ 1
腕		エナジーチューブ		オート		なし	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ドッグタグ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
				オート			