

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	?
種族	ヴァーナ (兎族)			境遇	渡来
出自 (効果)	人造生命			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	17	6	17	6	8
ボーナス	3	3	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	59
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラガラッハ		-1	14				-1	
左手	(ムンジャルグ)								
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S1ローブ(耐性:威圧)					2			
補助									
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル			1	5					
その他				5				4	
総計(右)			5	24					
総計(左)			6	10	7	3	3	15	8
総計(両)			5	24					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野菜×10
バックパック	
小道具入れ	
▼ドレスブック	
▼転送石	
ランチボックス	
▼野菜×5	
ポーションホルダー	
▼HPP*2	
▼MPP*3	

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金: 15  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1D								
ストライクロー	1		パッシブ		自身			
効果: 投射の射程+10、ダメージ+[SL*4]								
スペシャライズ: 召喚具	1		パッシブ		自身			
効果: 命中とダメージ+SL								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時。回避達成値+[SL+2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 「タイミング: パッシブ」以外のスキルの効果打消し								
	★							
効果:								
レイジ	3	-	マイナー					刀使用
効果: ダメージ+[SL*10]。使用後武器破壊								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果: 刀使用、刀装備のサムライのスキルを種別制限解除。「コスト: -」以外のスキルはコスト+2								
	★							
効果:								
アームズマスタリー: 召喚具	1		パッシブ					召喚具使用
効果: 武器を使用した命中+1D								
ディバインコール	3	6	セットアップ		自身	自動成功	SL/シーン	
効果: 「種別: 召喚具」ひとつを装備								
ディバインストリーム	1		ムーブ	自身		自動成功	1/シナリオ	
効果: 《ディバインシュート》を「対象: 場面 (選択)」「射程: 視界」に変更								
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲 (選択)	命中	召喚具使用	
効果: 投射射撃攻撃。投射可能と記述されていない「種別: 召喚具」「射程: 至近」のみ使用可能。メインプロセス後破壊								
レボレイション	1	3	メジャー		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: GMに質問できる。GMは拒否可能								

CL1 《ヴァーナ: 兎族》《ストライクロー》1 《インタラプト》《バタフライダンス》《レイジ》2

「任務ですか? それなら、仕方ないですね……」  
 「こんなことしてですけど、私、……本当は、戦うのは、嫌いなんです」  
 「コード: フィーネ、インストール。コール: ——狙い違わぬオーガンが槍、ムンジャルグ」

戦闘が激化するアースランの一角で産み出された実験体の、完成体にして失敗作。  
 戦闘に適した肉体の状態が維持され、外見は不老。  
 求められた性能から平均的なヴァーナより長寿命で、なんだかんだで数十年は生きている。

生真面目とも言われる「剣の女神」グローヴィスに見初められた戦士たちの中で、誇りを汚すような行いは忌避されていたが、高潔な戦士が集う主戦場から離れた場所では確実な戦力が求められた。  
 アースランのある僻地にあったエルシーヌ研究所で打ち立てられたコンセプトは、効率的な魔族の殲滅のため、感覚と敏捷性に優れたヴァーナを敵陣深くにもぐりこませて召喚具で一帯をなぎ払うというもの。  
 その実現のため、培養槽の中で成体まで成長させるとともに、召喚具を扱えるように調整し、実験体が生み出された。  
 研究者が求めたのは、使い切りの消耗品ではなく、継続して効果を発揮する戦力だった。  
 広範囲殲滅能力があるからといって、それが十や二十ある程度で終わるほどアースランの戦闘は生易しいものではなかったし、戦場にいる研究者にも、武器が優れていても使用し続けて練度を高めなければ真価が発揮されないと分かっていたから。  
 そうした、度重なる実験の果てに完成を見たのが、この少女である。  
 実験の最終形にして、戦闘を終わらせるものとして、フィーネと名付けられた。

しかしフィーネは、求められた戦場から逃げ出した。

