

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	リンチ
出自(効果)	理不尽			目標	愉しみたい

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	8	9	14	7	8
ボーナス	4	5	2	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	7	3	3	6	3	2

HP	60
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	サバイバルセット								
能力値			7	0	3	0	3	9	9
スキル			5	10		2	2		
その他								2	
総計(右)			12	21					
総計(左)					4	14	5	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		1	7	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション*2	
クイックホルスター	

現在重量: 1  
 最大重量: 12  
 所持金: 1200  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1		パッシブ				1/1	
効果: 武器取得								
キャリバーガンバード	1		パッシブ				/5	
効果: 攻撃力[SL*3]								
スぺシャライズ: 魔道銃	5		パッシブ		自身		/5	
効果: 武器ダメージ+SL命中判定+SL								
ウエポンフォーカス	1		パッシブ		自身		1/1	
効果: 選択武器ダメージ+5								
インベナム	3	6	攻撃同時				/3	
効果: 1点でもダメージを与えると毒[SL]を与える								
インタラプト	1		効果	視界		自動	1回	1回
効果: パッシブ、アイテム以外の対象のスキルを失敗させる								
マジックバレット	1	5	マイナー		自身	自動	/5	
効果: ダメージ+[SL*2] 無属性魔法ダメージ								
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	1回	1回
効果: 相手の命中判定と対抗 成功で無効化								
アームズマスタリー: 魔道銃	1		パッシブ		自身		1/1	
効果: 命中判定+1D								
ストリートワイズ	1		パッシブ		自身			
効果: 情報収集を【幸運】判定で行う。その幸運判定に+1Dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1D トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 1  
 最大重量: 12  
 所持金: 1200  
 預金・借金: