

キャラクター名 メディカ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	3年
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別として育てられた。		
経験点	1980		近所では一番の物知りだった。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	9		23	3	シューター	10	アルケミスト	1
体	8	敏捷度	3			12	2	マギテック	10	ライダー	5
		筋力	6	4		18	3	スカウト	3		
心	12	生命力	17	12		37	6	レンジャー	3		
		知力	1	15		28	4	セージ	9		
		精神力	3	1		16	2	エンハンサー	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120p	エルフ語	○	
弱点看破	2121p	交易共通語	○	○
マナセーブ	2123p	ドワーフ語	○	
ターゲットィング	1-280p	汎用蛮族語	○	○
武器習熟A/ガン	1-281p	魔動機文明語	○	○
MP軽減/マギテック	1-283p	魔法文明語	○	○
射手の体術	2-227p	妖精語	○	
武器習熟S/ガン	1-281p	妖魔語	○	
	p	グラスランナー語	○	
	p	リカント語	○	
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
チャージ	
以心伝心	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
人馬一体	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	12	13

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	12	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鈍重なロングバレル+1	2H	15	2	2d+ 16	9	22												
乗り物酔いのロングバレル+1 射程50m,装填数1	2H	15	2	2d+ 16	9	22												
パヨネット 2Hの(ガン)に取り付けられる近接武器,ダメージ:シューターLv+筋力B+武器習熟	2H	15		2d+ 14	10	13	15											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 12	4	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 12	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品獲得出目に1以上が設定されている敵に対する判定を1回+2または戦利品獲得出目に+2
耳 マギスフィア(小)	魔動機術
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時、その魔物に対する命中+1
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 野伏のセーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 アルケミーキット	主動作で20m飛び、20点の落下ダメージを受ける
腰 多機能チキンベルト	魔動機術
足 マギスフィア(小)	魔動機術
その他専用マギスフィア(大)	魔動機術,魔動機術の魔法行使時知力+2

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージを-20
左手 マギスフィア(小)	魔動機術
バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納

その他メモ	自動失敗
一人称が"オレ"の女性ハンター。 毎日6時にHPが2割とMPが最大値まで回復する。 装弾(ロングバレル): 1<弾丸>/1 弾丸: <弾丸>16/16 <活性弾>0/0 <銀の弾丸>8/8 予備: <弾丸>13<銀の弾丸>1	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
ミートバッカー(精肉業者)3, ハンター(狩人)5	

