キャラクター名
ミリオーネ(リビルド用)

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21
種族	ドゥアン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	犯罪者			**目標**	正義→忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	27	19	7	7	36	7
ボーナス	12	9	6	2	2	12	2
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0
他修正						4	
能力値	13	11	7	2	2	20	2

HP	194
MP	213
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バクルス	至近	-2	17					
左手	クラーマの盾					15	10		-1
頭部	ライオンマスク				-1	10			0
胴部	剛神の鎧				-2	18			0
補助	シールドガントレット				-1	8	2		0
装身具	栄光の前立								
能力値			11	0	7	0	20	9	18
スキル	アイアンフィスト、ジャッジアタック、コンデムブレス ヒューージエッジ フェイス・ダガーモア パニッシュパワー シールドスラム		3	56				-1	
その他	クラーマの盾、ライオンマスク、魔導剣増幅器、黄金蛇のメダル		0	31		1	1		
総計(右)			12	104	3	52	33	8	17 m
総計(左)			14	87					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*5	理力符　水*4・火・風・土・闇
MPポーション*20	万能薬*3
毒消し*5	治療符
ハイHPポーション	不死鳥の涙
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	
祝福の花	
黄金蛇のメダル	
魔導剣増幅器	
小道具入れ	
異次元バック	

現在重量：	44		
最大重量：	47	所持金：	73875
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	打撃命中+1d							
バニッシュパワー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+3*SL							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	-	-	格闘	
効果：	武器攻撃ダメージ+精神							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	精神+2							
パンテノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	コールゴッドを2つ以上取得できる							
アブストラクター	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	武器種別に魔導剣を追加							
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	魔導剣命中+1d							
コマンドスタイル	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	ウォーリア用装備を装備可能							
聖なる契約	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	アコ、パラ、プリのダメージ増加スキルの効果に+10							
ジャッジアタック	1	-	パッシブ	-	-	-	打撃	
効果：	命中SL+2							
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	パニッシャーに+10							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	白兵攻撃に+盾の重量							
ツインギミック(打撃)	1	-	アイテム	-	-	-	魔導剣	
効果：	種別に格闘を追加							

没案（LV21　カグツチ無し）
https://charasheet.vampire-blood.net/3288206

リビルド用
https://charasheet.vampire-blood.net/1465831

　キミは昔からアンスラの従者として彼女に仕えてきた。
アルシオネ家は５年前に謎の組織バルムンクの手によって焼かれ、
キミと彼女だけが生き残ったのだ。何としても彼女を守らなくてはいけない。
ある日キミの元に、ベルリール家の忠臣の末裔を名乗る男が現れ、
アンスラの兄が生きているという報告を受けた。
彼はベルストンの領主、ウルバーノの屋敷でアンスラを待っているそうだが……？

【ミリオーネ用ハンドアウト】
コネクション：アンスラ・アルシオネ　　関係：主人

　王家に伝わるベルリールの宝剣を、漆黒の騎士に奪われてしまったアンスラ。
皆の前では毅然とした態度でいるものの、ベルリール再興の希望は見えない。
逃亡生活の疲労もあってか、彼女は最も信頼するキミに自身の無力感を吐露する。
キミはアンスラの心を救い、何とかこの窮地から脱出しなくてはならない。

キャラクター名
ミリオーネ(リビルド用)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	-	-	魔導剣	
効果：	重量+3、攻撃+7、行動値-3							
コールゴッド：イザナギ	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽ	
効果：	ラウンド1回　SL個以下のダイスを振り直す							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1	
効果：	バットステータス回復							
グレイスフォース	2	10	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL 回	
効果：	魔術判定直前に使用。魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・軽減する魔術の効果に+【精神】							
インテリジェンス	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	判定+2d							
スピードリーディング	2	12	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	呪符を使用する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果：	ヒールを使用する							
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果：	対象を範囲選択に変更							
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シナリオ	
効果：	ダメージを0にする							
異彩：スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術判定	シナリオSL+1	
効果：	武器攻撃+10							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セットアップスキルを2つ使用							
ホーリーアタック	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	自身にホーリーウェポンかホーリーワードを使用							
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+精神							
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスを使用する							
ブルヒット	1	8	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+武器重量							
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功	ｾｲｸﾘｯﾄﾞﾀﾞﾝｽ	
効果：	シーン中攻撃ダメージ+SL*4							
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	3D+CL*3のHPを回復							
セイクリッドダンス	4	6	メジャーアクション	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果：	判定+1D　クリンナップ時MP-5							
ハンマーストライク	1	3	メジャーアクション	-	単体	命中	打撃	
効果：	ダメージ+SLD							
ホーリーヒット	1	12	メジャーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	ハンマーストライクを2回使用する							
ホーリーウェポン	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	武器ダメージ+SL*3							
パニッシャー	5	10	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果：	ダメージ+精神基礎値							

キャラクター名
ミリオーネ(リビルド用)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危機感知+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果：	難10の器用判定で戦闘不能からHP1で回復							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	基本値 +3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	基本値 +3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	基本値 +3							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値+2							
ホーム：レイウォール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力、器用、知力基本値+1							
バルムンクノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	バルムンクについて知力判定+1d							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除判定+1d							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ハッタリや嘘を見抜く精神判定+1d							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備アイテムの重量+5							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ハッタリや嘘をついて騙す精神判定+1d							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防具の移動修正を最低0に修正							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	説得、交渉の精神判定+1d							
エグゼキューターⅠ	1	フェイト	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	精神+3							
エグゼキューターⅡ	1	フェイト	フリーアクション	-	-	自動成功		
効果：	武器攻撃対象のリアクション-1d							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	基本値 +3							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃+2							
エグゼキューターⅢ	1	フェイト	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用　貫通ダメージに変更							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉・説得の精神判定+1d							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	MP+CL							
ディテクティブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ミドルのリサーチシーンで有効。あらゆる判定に達成値+1							