キャラクター名: 明楽

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	リンチ
出自（効果）	理不尽			**目標**	愉しみたい

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	18	10	9	15	8	8
ボーナス	4	6	3	3	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	8	4	3	7	3	2

HP	72
MP	60
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	サバイバルセット								
能力値			8	0	4	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	12	5	12	3	11	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		1	8	+ 2 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション*2	
クイックホルスター	

現在重量： 1

最大重量： 12

所持金： 1200

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
キャリバー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				1/1	
効果：	武器取得							
ｷｬﾘﾊﾞｰｶﾞﾝﾊﾞｰﾄﾞ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				/5	
効果：	攻撃力[SL*3]							
ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ：魔道銃	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		5/5	
効果：	武器ダメージ+SL命中判定							
ウエポンフォーカス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		1/1	
効果：	選択武器ダメージ+5							
インベナム	3	6	攻撃同時				/3	
効果：	1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えると毒[SL]を与える							
インタラプト	1		効果	視界		自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾊﾟｯｼﾌﾟ、ｱｲﾃﾑ以外の対象のスキルを失敗させる							
マジックバレット	1	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動	/5	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*2]　無属性魔法ダメージ							
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	相手の命中判定と対抗　成功で無効化							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘﾃｰ:魔道銃	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		1/1	
効果：	命中判定+１D							
ストリートワイズ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	情報収集を【幸運】判定で行う。その幸運判定に+1Dする							
ファインドトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	トラップ探知の判定に+1D　トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる							
効果：								
効果：								