

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	8	8	8	17	9
ボーナス	6	6	2	2	2	5	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	2	6	3

HP	72
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			7	0	4	0	6	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)					2	10	6	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 19
 所持金: -400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
スラッシュブロー	3	3	ダメージの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシヴ		自身			
効果: 格闘武器の命中に+1Dする。								
アイアンフィスト	1		パッシヴ		自身			
効果: 格闘武器のダメージに+【精神】する。								
バイタルフォース	5	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 格闘武器のダメージに+[(SL)D]する。								
ストロングスタイル	4	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ボルテクスアタック	1		硬貨参照		自身	自動成功		
効果: シナリオ1回、武器攻撃を[対象:単体]に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ペネトレイトブロー	1	6	Xジャーアクション	武器	単体	命中		
効果: 白兵攻撃を行う。対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0にする。								
ベアアップ	1		パッシヴ		自身			
効果:								
トレーニング: 筋力	1		パッシヴ		自身			
効果: 基本能力値に+3								
トレーニング: 器用	1		パッシヴ		自身			
効果: 基本能力値に+3								
トレーニング: 精神	1		パッシヴ		自身			
効果: 基本能力値に+3								
アスレチック	1		パッシヴ		自身			
効果: 筋力の判定に+1D。								
ブロウストライカー I	1		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果: シナリオ1回、フェイト1点消費、スラッシュブローの回数に+1								
効果:								

所持品