- プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容						
血の宴	基本05 周りが皆小さくなった、私もボロボロ。でも私が一番高いわ						
おばけ	基本84 怖い、大きなものが襲ってくる。小さく可愛いはずだったのに						

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
魔弾	友情	3	12345		
肉盾	友情	3	12345		
名刀	友情	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	全壊部位1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウントで他姉妹が攻撃対象にした対象に攻撃する際、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定に+1。ターン終了時とBP終了時にパーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身への攻撃に対してのみ使用可能、妨害1
腕		追加生成糸(ジェットノズル)		ダメージ	効果	自身	ダメージを与えた際、ダメージ1追加可能。代わりに基本パーツ1つ損傷
腕		エナジーチューブ		オート	0なし	自身	行動値2、装備部位にダメージを受けた際任意の基本パーツ1つ追加で損傷
腕		ガンドレッド		オート	なし	自身	腕被弾時防御1。白兵、肉弾ダメージ+1
腕		特殊断裂糸(スコップ)		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定補正+2)防御無視
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際にダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		ジンジャーマン(小さいアンデッド)	)	オート	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1