

キャラクター名 ザーリア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	経歴はその他メモ参照		
経験点	990				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4		16	2	ファイター	8		
体	9	敏捷度	5	2		14 + 1	2	マジテック	2		
		筋力	11	3		23 + 2	4	スカウト	7		
心	5	生命力	7			16	2	エンハンサー	5		
		知力	5	2		12	2				
		精神力	5	4		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
かいくぐり	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20	0	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	15	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 11	8	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 11	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	ラピスラズリのお守り 緑の力加護で回避力・命中力・回避力・命中力・回避力・命中力・回避力・命中力
顔	フェアリーグラス 妖精の姿の視認及び妖精語が喋れるようになる
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1
背中	セービングマント 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	能力増強の腕輪 特定能力値を+2、壊すと+14
腰	ブラックベルト
足	マギスフィア(小) 魔動機術の行使に使用
その他	その他能力増強の指輪 特定能力値を+1、壊すと+13

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗判定+1

その他メモ	自動失敗チェック
貧しい農村出身	<input type="checkbox"/>
力持ち	<input type="checkbox"/>
無実の罪で投獄	<input type="checkbox"/>
油断ならない環境が、きみを鍛えた	<input type="checkbox"/>
大病を患った	<input type="checkbox"/>
女性の恋人がいた	<input type="checkbox"/>

