キャラクター名
ザクロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		本に大きな影響を受けた		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	6			14	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	−1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 1	12	0	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
たばこx5	○□□○□□
魔晶石（1点）x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 ピアス×15	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ザクロは平和な小さい町で生まれた。
協会の家に生まれたザクロは人を癒し、人の悩みを聴き、とても優しい人として町の人気者だった。
だが、救えない人もいることに心を痛めていた。
長閑な生活をしていたがある日よそ者が起こした事件に巻き込まれ生と死の狭間をさまよった。
その時に病院で見た殺人鬼の本を読み、悟ってしまった。
「死は究極の救済。」「真に人を救うのは殺人だったんだ。」
その後、町で最初の最後の殺人鬼として名を馳せた。
故郷に居られなくなって旅に出た。
悩みを彼に相談することはよした方がいいだろう。
死んでも知らないよ。
基本的に人当たりがよく殺されるまで殺人鬼だとは気付かれない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟