

キャラクター名  
アルベル子・ハイリンヒ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	八つ
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
最終戦争	奴らを止めようと戦い続けたけれど、止められなかった。悔しい。
廃棄	改造に意図を重ねて精神を失うほどに戦い続けられ、機部分を確認されてこれ以上あいつらを破壊できなくなった。私は自ら望み、自分のまだ使える部分を仲間に残し、最後に残された機材だらけの機みぞだけ廃棄された。
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひよ	友情	2 ①②③④⑤	
くら	依存	2 ①②③④⑤	
やっさん	恋心	3 ①②③④⑤	
みずを	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	※	-	コストとして、あなたの任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		【死神】		オート	0	-	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	-	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		【怪力】		オート	0	-	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【斧】		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【つぎはぎ】		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと尊攘した基本パーツを一つ修復してよい。
胴		【ジェットノズル】		ダメージ	※	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		【どくばり】		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	1	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		手鏡		オート			八咫鏡首から下げてる