

キャラクター名
エイル・レプリカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
29 翼を	高い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう。あなたは空を飛べたのだろうか。
8 笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人かどうか。家族だろうか。誰に変わった自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳らせる。
羽根飾り	お互いに送りあった贈り物。思いを込めたその羽根があればどこまでも一緒に行けると、いつまでも一緒にいられると無邪気に信じた。その願いが叶うことをあなたはひたすらに欲した。
模造品	誰かに作られた。誰かであることを望まれただけのまがい物。それは決して不幸ではなく鈍く甘い幸福だったはず。ずっと愛を注がれていたのだから。
比翼	誰よりも大切だった相手。相手のために命を捨てるのは当然だった。相手が命を捨てるのは当然だった。だって、あなたの心が割れそうときに、ただ一人寄り添い癒してくれた人なのだから。
心中	あなたと彼女は一心同体。あなたが死ぬとき彼女は死に、彼女が死ぬときあなたは死ぬ。その契りを持って、あなたはそこから飛んだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンリ	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷して箇所1つにつき修正+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		ダメージ	0	0-1	攻撃判定・強襲判定の出しは全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時、および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては抜かない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		長い髪（単分子繊維）		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		片翼（やぶれひまぐ）		ダメージ	0	自身	防御2。片方では飛べない。
腕		汚れた羽根（壊れた部品）		オート	なし	なし	誰のものかわからない羽根。自分のものとは形状が違う。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	手負い盾の足枷
胴		羽根（どろどろ）		ダメージ	1	0-1	お腹に詰まっていて、少しはみ出ている。ダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみ肉弾攻撃2
胴		かつぶめん		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1