

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	10	敏捷度	7			14	2
		筋力	7			17 + 1	3
心	4	生命力	7	1		18	3
		知力	7			11	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ビートルスキン	20

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20
名誉点 所持 10 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
ヘビーメイス 両手持ちの場合のデータ	2H片	15	1	2d+ 6	12	6	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	9	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの剛力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>パーソナルデータは自由にきめてください パーティーバランスを見てレンジャーをスカウトもしくはセージに変更できます</p> <p>オーソドックスなファイターです 高い防護点を盾にペナルティを気にせず全力攻撃で攻めることができます 命中力もプラス補正のあるメイスを使用することでカバーしています またいざとなったら、盾を捨ててヘビーメイスを両手で持ち威力を高めることも出来ます レンジャーを取得しているので自然環境での探索や薬草を使ったPTの回復ができます 一方で回避力と知力を使った判定には期待できないでしょう</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---