キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	7	1		22 + 2	4
体	1	筋力	4			5	0
		生命力	13			14	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

名誉点 所持 10 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		2		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	4	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント6人用	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

魔香草x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	

その他メモ

パーソナルデータは自由にきめてください
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます

やや変則なフェンサーです　自身でダメージを出すことはせず、挑発攻撃によるターゲットコントロールするタイプの回避盾です
一応クリティカル値は9なので出目次第では意外な爆発力をみせる……かもしれません
物理攻撃は回避力、魔法攻撃はマナ不干渉と精神抵抗力でシャットアウトできます
スカウトを取得しているので探索や開錠、先制判定による先攻の取得など活躍の場面は多いです

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟