

キャラクター名
碓氷 寒狼

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0	2		5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
永見 昂	P 好意	N 悔悟		
両親	P 好奇心	N 無関心		
玉野 椿	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+(使用している武器ひとつの攻撃力)、メインプロセス終了後選択した武器破壊								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成/装備								
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《氷炎の剣》の攻撃力がG値+(Lv*3)								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態戦闘移動、距離+(Lv*2)m								
コンセントレイト: サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv、判定ダイス+3個								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
氷の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 物体を冷やす								
凍結保存	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体を凍結させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

=====
 PL: さくわん
 PC: うすい さぶろう
 CN: "エフェメラル"
 Dロイス: 究極のゼロ
 ロイス
 1. 永見 昂 OP好意/N悔悟
 2. 両親 P好奇心/ON無関心
 3. 玉野 椿 OP尊敬/N劣等感
 4. OP/N
 5. OP/N
 6. OP/N
 =====
 ▼U100
 ○マイナー
 コンボ『クトゥネシ』カ』
 《氷炎の剣Lv.3》《地獄の氷炎Lv.3》《氷の回廊Lv.1》 コスト: 6 対象: 自身 射程: 至近 武器作成/装備、飛行状態で戦闘移動、距離+2m
 ○メジャー
 コンボ『タ』ンリ』セ』
 《コンセントレイト: サラマンダーLv.2》《炎の刃Lv.3》