キャラクター名	プレイヤー名
包丁藤四郎	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	物語
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
鮮血	人の身を斬り、真っ赤な血が溢れ出す。その時の高揚感といったら!!
退屈	代わり映えのしない日々は面白くない。思わず溜息が溢れた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃+1+切断。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		お菓子射出！(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		号：包丁藤四郎		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効。
胴		お守り[極]		オート	効果参照	自身	たからもの、「本体」に装備するパーツが損傷した時、装備中にこのパーツが損傷する。損傷しているパーツ分だけ損傷箇所が増加する。パトルパート終了時、任意の対象1つを選んで2D6を振り、その対象に対して出目分だけ治癒する。このパーツが損傷時に2回パーツが2枚消費される。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい。