

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	年齢		
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		17 + 1	3				
体	12	敏捷度	4			13	2	レンジャー	2		
		筋力	7	1		20	3	エンハンサー	1		
心	5	生命力	7			19	3				
		知力	7			12	2				
		精神力	4			9	1				

戦闘特技	
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
なぎ払い	1-288p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
キャッツアイ	
キャッツアイ	
名誉点所持	10 /合計 30

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			7	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																					
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12											
ベク・ド・コルバン	2H	20	-1	2d+	5	10	7	40																				
振って使うときのデータ																												
ベク・ド・コルバン	2H	20	-2	2d+	4	10	7	45																				
突いて使うときのデータ				2d+																								

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食お徳用	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	0	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	13	39	2d+	5	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	6	2d+	4	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
パーソナルデータは自由にきめてください パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
高威力のウォーハンマーを振ってダメージを出すファイターです 圧倒的な破壊力をほこりなぎ払いを宣言することによって範囲攻撃もできます 武器の命中ペナルティは錬技のキャッツアイで補います 資金不足で鎧が十全でないため防護点に乏しいのでやられる前にやれを信条に果敢に攻撃しましょう レンジャーを取得しているので自然環境での探索や薬草を使ったPTの回復ができます	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔