キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	4	1		20 + 1	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

名誉点 所持 10 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

パーソナルデータは自由にきめてください
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます

自身の防御力をPTの守りに変換するかばうタイプのファイターです
1ラウンドに1回かつかばうは自動発動なのでかばう攻撃を選べないことに注意してください
レンジャーを取得しているので自然環境での探索や薬草を使ったPTの回復ができます

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟