

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オルクス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	兄弟	経験	初恋	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	4
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対BCスーツ (未所持)	9/12	7	-4	-4	装備している間、バステ[邪毒]を受けない。
強化服	5/1	1			

所持品	
ウェポンケース	
ウェポンケース	
強化服	

合計装甲: 8 合計回避: -4

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
世界樹の葉	2	5	メジャー	至近	単体	RC		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。ただし、対象の侵蝕率は5点上昇する。また、非オーヴァードは、オーヴァードに覚醒する可能性がある。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: あなたはイニシアチブプロセスにメインプロセスを与える。このエフェクトはあなたが未行動でないと使用できない。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせ使用できない。								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
要の陣形	2	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定)のダメージを-[Lv+1]D点する。このエフェクトはあなた自身を対象にできず、1ラウンドに1回まで使用できる。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイスのひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLv回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								