

キャラクター名  
ミゼーア

プレイヤー名

|        |               |    |      |             |             |
|--------|---------------|----|------|-------------|-------------|
| シンドローム | バロール<br>キュマイラ |    | ワークス | レネガイドビーイングA | カヴァー        |
|        |               |    | 年齢   |             | 性別          |
| オプション  | 覚醒            | 憤怒 | 衝動   | 妄想          | 初期侵食率 150 % |
| 出自     |               | 経験 |      | 邂逅          |             |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 185 |
| 肉体 | 3   | 1    | 2    |    |     | 6   | 行動値    | 9   |
| 感覚 | 1   | 0    | 1    | 1  |     | 3   | (非装備時) | 9   |
| 精神 | 2   | 0    | 0    | 1  |     | 3   | 戦闘移動   | 14  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 28  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 8  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ                | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力       | 射程          | メモ                             |
|-----------------------|----|-------|----|-----------|-------------|--------------------------------|
| 【死体安置所のおい】灰色の庭4       |    | 0     |    |           |             | セットアップ ラウンド間、対象の行動値を-LV(4)×3する |
| 増腕(亜純血で取得)            |    | 0     |    |           |             | 範囲化する場合追加                      |
| 【死体安置所のおい】ハンティングスタイル4 | 白兵 | 6r+8  |    | ダイス5個     | 攻撃力4+3D10   | 装甲値+10 隠密状態になる                 |
| 【死体安置所のおい】コンボ1        | 白兵 | 14r+8 |    | 攻撃時隠密状態解除 | 範囲(選択)ダイス8個 | 攻撃力22+3D10(【角を通る】込み)           |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避:  | 0  |
|-----|---------|---------|----|--------|----|
| ロイス |         | 最大財産P:  | 4  | 残り財産P: |    |
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 | 消費     | 消費 |
| 亜純血 | P       | N       |    |        |    |
| 神格  | P       | N       |    |        |    |
|     | P       | N       |    |        |    |
|     | P       | N       |    |        |    |
|     | P       | N       |    |        |    |
|     | P       | N       |    |        |    |
|     | P       | N       |    |        |    |

| スキル名            | SL  | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|-----------------|---|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング          | ★   | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果:             | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |        |    |        |        |      |    |
| リザレクト           | 0   | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:             | コスト分のHPで復活  |      |        |    |        |        |      |    |
| コンセントレイト:キュマイラ  | 2   | 2    | メジャー   | -  | -      | シンドローム | -    |    |
| 効果:             | C値-Lv(下限値7)   |      |        |    |        |        |      |    |
| オリジン:アニマル       | 1   | 3    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     | RB   |    |
| 効果:             | そのシーン中素手の攻撃力+[Lv×2]   |      |        |    |        |        |      |    |
| 灰色の庭            | 3   | 2    | セットアップ | 視界 | 単体     | 自動     | -    |    |
| 効果:             | ラウンド間、対象の行動値を-LV×3する  |      |        |    |        |        |      |    |
| 完全獣化            | 2   | 6    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果:             | 肉体ダイス シーン中+LV+2個 素手以外のアイテム使用不可  |      |        |    |        |        |      |    |
| ハンティングスタイル      | 3   | 1    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果:             | 戦闘移動を行う。シーンLv回  |      |        |    |        |        |      |    |
| 襲撃迷彩            | 3   | 3    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     | -    |    |
| 効果:             | 【完全獣化】の効果中のみ使用できる。隠密状態になる。この隠密状態はそのプロセスが終了するまで持続する。1シーンにLV回まで。敵とエンゲージしていても隠密状態になれる。     |      |        |    |        |        |      |    |
| 見えざる死神(ありえざる存在) | 2   | 2    | メジャー   | 武器 | -      | 対決(白兵) | -    |    |
| 効果:             | 隠密状態の時使用できる。ダイス+1、攻撃力+LV×3  |      |        |    |        |        |      |    |
| 血に飢えた跳躍         | 2   | 4    | メジャー   | 武器 | 単体     | 対決(白兵) | リミット |    |
| 効果:             | 前提【ハンティングスタイル】白兵攻撃:LV×3する。隠密状態ならさらにダイス+2個   |      |        |    |        |        |      |    |
| 増腕(亜純血で取得)      | 1   | 2    | メジャー   | 武器 | 範囲(選択) | 対決(白兵) | ピュア  |    |
| 効果:             | 組み合わせた攻撃を範囲(選択)にする。1シーンにLV回まで   |      |        |    |        |        |      |    |
| 究極獣化            | 2   | 4d10 | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動     | 120  |    |
| 効果:             | 【完全獣化】の効果中のみ使用できる。あなたが行う攻撃のダメージを+LV×Dし、装甲値を+10する。この効果はシーンが終了するか、完全獣化の効果が終わるまで持続する。      |      |        |    |        |        |      |    |
| 不死なる獣           | 4   | 4d10 | オート    | 至近 | 自身     | 自動     | 120  |    |
| 効果:             | 重圧を受けていても使用可能。【完全獣化】の効果中のみ使用できる。あなたにHPダメージを適用する直前に使用する。受ける予定のダメージを-(LV×2)D点する。1シナリオ1回まで |      |        |    |        |        |      |    |
| 生命増強            | 5   |      | 常時     |    |        |        |      |    |
| 効果:             | このエネミーのHPをLV×30する   |      |        |    |        |        |      |    |
|                 | ★   |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:             |   |      |        |    |        |        |      |    |