キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージ時、任意の狂気点を-1
頭		おおあな		ジャッジ	0	自身	妨害1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値1
脚		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃1 切断 連撃1
ポジション		無茶		オート	0	自身	再サイコロ 一部位破損
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	ライトセイバーを取得
サブクラス		怪力		オート	0	自身	ダメージ1
頭		写真		オート	0	自身	頭破壊時,発狂
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	0	~2	移動1