

キャラクター名
サン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-22000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	8	敏捷度	9			18	3
		筋力	6			14	2
心	4	生命力	6			14	2
		知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
レンジャー	5		
ライダー	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
タンDEM	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	5		2d+ 10	-1	12	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	1	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	鬼の面
耳	ピアス
顔	
首	
背中	毛皮 魔法ダメージ1点軽減
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔