キャラクター名: パル・クライン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		魔神を見たことがある		
			才能を絶賛された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	4		28 + 2	5
		敏捷度	12	1		25 + 1	4
体	12	筋力	12			24	4
		生命力	12			24	4
心	12	知力	12			24	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	9	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラ―アーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 突いて攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 9	10	9	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟