ヒナ・ブリガンティアル

- プレイヤー名 -

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女神
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ			境遇	大物狩り
出自 神のア/	バター			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	25	24	30	6
ボーナス	4	3	2	8	8	10	2
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正				2		1	
能力値	5	4	3	11	8	14	3

HP	144
MP	168
フェイト	4

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスティックロッドS1[AC魔烈]								
左手	ミスティックシールドS1[AC飛行]					3	3	-2	
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	クルセイダーガーブS1[AC精神]				-1	5	1		-1
補助	月光の腕輪						2		
装身具	輪唱の耳飾り								
	能力値		4	0	3	0	14	11	10
スキル	デミゴッド						3		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	10	24	9	9
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	8			8	+ 2	d
トラップ解除	4			4	+ 2	d
危険感知	8			8	+ 2	d
エネミー識別	11			11	+ 2	d
アイテム鑑定	11			11	+ 2	d
魔術判定	11			11	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持	品
森林冒険セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	EXMPポーション
ドロップポーチ	EXMPポーション
	EXMPポーション
リンク効果:ミスティック1	EXMPポーション
	EXMPポーション
ハイMPポーション(自家製)	EXMPポーション
ハイMPポーション(自家製)	

聖戦の誓い

現在重量:

最大重量:

19

33

133253 所持金:

預金・借金:

EXHPポーション

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	*	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 自	身が行	う攻撃で	与える魔法ダメ	ージ+3、	魔法防御+	-3。作成時	のFtが4点	気になる。
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:			対象が受け	する予定の	ダメージに	-[SLd]		
ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		対象のト	HPを3D+CLx3	回復。クリ	ノティカル	: ダイスロ]ール増加	
アフェクション	*		DR直後	20m	単体	自動	アコライト,シナリオ個	
効果:			対象が受	けるダメ	ージを0に7	する。		
	1							
効果:								
ファミリア	3		アイテム		自身			
効果:使い魔を[SL]個取得。このアイテムはあなたのみ携帯、使用できる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、ボーナスは同時に適用できない。								t可能だが、ボーナスは同時に適用できない。
ファミリアプラス	*		アイテム		自身		使い魔携帯	
効果: あなたが取得し	ている	使い魔の	「効果」の「選	訳した能:	力値を使用	した判定の	の達成値に	+3」するに変更する。
ファミリアサポート	*		パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果: 使	い魔を	2個以上携	特している時(こ有効。攻	な撃を行う な	サモナース	キルの命	中判定+1d
ビーストペイン	*	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:対象に魔法攻撃。ダメージは	‡2d+1	0の無属性	魔法ダメージ。	対象が[分	·類:動物、廳	機霊、機窮]の場合、対	対象の魔防を0としてダメージ算出。
フォースブリンガー	5		パッシブ		自身			
効果:		無属性	魔法ダメージ	を与える魔	法攻撃の名	ヺメージ+[SL×4}	
マジックサークル	3	4	マイナー		自身	自動		
効果:効果をダイスで求めるスキル、パワーに有	効。攻撃、	HP回復、MP回	回復、ダメージ増加、ダ	メージ軽減を行	rう「分類:魔術	」のスキル、パ	ワーとサモナーの	Dスキルの効果に+[SL d]する。メインプロセス持続。
クウェリィ	3		メジャー		自身	自動	シナリオSL回	
効果:		(GMに対して疑問	問点を直接	き尋ねること	とができる	0	
アニマルパクト	*		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果:「対象:自身」以外のあな	たの何	使用するサ	モナースキルを	三「対象:	場面(選択	7) 」「射	程:視界」	に変更する。メインプロセス持続
ハイサモナー	*	3	マイナー		自身	自動		
効果: あな	たが位	使用するサ	モナースキルに	こ対するリ	アクション	ン判定-1d。	メインブ	ロセス持続

ブリガンティアのアバターの一人。

溶岩ウナギのツナと結婚した。娘がいる。

グレートサモナー

天然だけど怒ると笑顔のまま目だけ笑ってない状態になる。

 \star

ヒナ用ハンドアウト

コネクション:ツナ 関係:夫婦

ツナはマジェラニカに住む魔獣の一つであり、キミの夫である。ブリガンティアのアバターであるキミはツナとの間に種族を越えた子を創造した。その一人が 末っ子の娘ナナである。上の兄たちと違い人に近しい姿のナナは、家にある巨大露天風呂でツナとお風呂に入った際、ヒナやナナと違うぬめった体の父親に対し 「お父さん気持ち悪ーい!」と言ってしまった。それを聞いたツナは大変ショックを受けたようで、そのまま実家である火山に引き籠もってしまったのである。 ナナも悪気があった訳ではなく、本当にぬるぬるが気持ち悪くて言った様子。一度話し合うべきだと考えたキミは、まずはツナを連れて帰る為に、息子達に狩り を教えるついでに迎えに行くことにした。

効果:効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うのサモナーのスキルの効果に+1d

自身

パッシブ

https://picrew.me/image_maker/648

_干 キャラクター名 	────────────────────────────────────	<u> </u>	▽ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒナ・ブリガンティアル				1							
			効果:								
	所持品		オムニサイエンス	*		メジャー		自身	自動	シナリオ1回	
祝福の花			効果:			GMに対して疑問	問点を直接	尋ねること	とができる	0	
			ゴッドフォース	*		パッシブ		自身			
ファミリア:ヒツ			効果:			(魔法攻撃)	選択した	攻撃のタ	ブメージ+4		
ファミリア:マブ				1							
ファミリア:シー			効果:								
ファミリア:ナナ			バニシュパワー	5		パッシブ		自身			
獣王石×8			効果:	•		攻撃(カダメージ(z+[SL×	3]		
			パニッシャー	5	10	DR直前		自身	自動	シナリオSL回	
			効果:	攻	撃のダメ	ージロールの直	前に使用、	ダメージ	, に+[精神	基本値]する	5 °
			ハイパニッシャー	· *		パッシブ		自身			
			効果:			パニッシ	ノャーの効果	果に+10す	する。		-
			エクソシズム	3		パッシブ		自身			
			効果: 攻撃の	対象が「分	類:アンラ	デッド、妖魔、腕	魔獣、魔族 」	」の時にマ	- 有効。攻撃	のダメー	- ジに+[SL×5]する。
			グレイスフォース	. 3	10	判定の直前		自身	自動	シーンSL回	
			効果:「判定:自動成功」以外のス	キルに有効。	- 魔術判定の直	- 前に使用。魔法攻撃.					- 行う「分類:魔術」の効果に+【精神】する
			シャインストライ?	ל ל	6	セットアップ		自身	自動		
				1	ı	攻撃のダメー		神】。ラワ	 ウンド持続]	1
			ワイドプロテクショ	ン ★	4	《プロテクション》		自身	自動		
			効果:					ョンを「対	寸象:範囲	(選択)」	に変更する。
			フィールドプロテクシ	ョン ★		《プロテクション》		自身	自動	シナリオ1回	
											: 視界」に変更する。
				1							
			一 効果:	I					1		
			フェニックスダウン	ソ 1		クリンナップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
											』 上獣王石の数×10]点にする。
			スペシャルポイン			フリー			自動		_
			効果:			 副消費。選択し <i>t</i>				└── 達成値+2。	。 。シーン持続
				1							
											<u> </u>
			レイズ	*	10	メジャー	20m	単体	魔術		
										L る。対象は	 :行動済みとなる。
			アドベント			効果参照			自動		
											1 HPは1となる。(戦闘不能も回復する
			ゴッドヒール	*		クリンナップ					
						フラフラフ 対象のHPを				D D D 1 1 1	
			フェイス:ブリガンテ	ィア 🛨		パッシブ		-3,000			
			_	1/ ^	l		 クションの		1		
			- ^{///} アニマルノウリッ?	ジ ★		パッシブ		自身	Ī		
				/ *	動物』	<u> ハッフフ </u> こ関する事柄に			 の知力判点	L ≅+1d	
			_	ジ ★	単ル19月	パッシブ		C V 1 21 / J 1	ひりんししていた	_ 1 100	
-			」	/ <u> X</u>	14後 靏	<u> ハッフフ </u> こ関する事柄に		ているか	の知力判5	 	
1	ı	1	1 14/17K 1		/SE SA (フロ (加)	L (/16)//	シノムロノノナリム	- FIUA	

	プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
ヒナ・ブリガンティアル		ネイチャーノウリッジ ★ パッシブ
		効果: 自然や植物に関する事柄について知っているかの知力判定+1d。
	所持品	メガファナノウリッジ ★ パッシブ
		効果: 大型の動物や魔獣などに関する事柄について知っているかの知力判定+1d。
		アニマルエンパシー ★ パッシブ
		効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。
		アニマルコントロール ★ 6 メジャー 至近 単体 精神 シーン1回
		効果: 対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」のの時に有効。対象の【精神】と対決。勝利した場合対象を行動済みにする。
		オピニオン ★ パッシブ
		効果: 考証や説得などの【精神】判定+1d
		トラッキング ★ パッシブ
		効果: 足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定+1d
		マジカルハーブ 2 アイテム
		効果: このスキルのSLが 1 ならば3個のMPポーション、 2 ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。
		フックダウン ★ 3 クリンナップ 自身 自動 シーン1回
		効果: 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。
		ベアアップ ★ パッシブ
		効果: スキルに対するリアクションの【精神】判定+1d
		ミュトスノウリッジ ★ パッシブ 自身
		効果: 神話や伝説の関する事柄について知っているかの【知力】判定+1d
		マスターマインド ★ メジャー 自身 自動 シナリオ1回
		効果: Ft1消費、所持金が【精神】a×100G増える。
		マスターマインドⅡ ★ メジャー 視界 単体※ 自動 シナリオ1回
		効果: Ft1消費、対象の信頼を得る。信頼を得た結果、対象がどのように行動するかはGMが決定する。シナリオ終了まで持続。
		マスターマインドⅢ ★ メジャー 視界 単体※ 自動 シナリオ1回
		効果: Ft1消費。対象に1つ質問できる。対象は質問に正直に答える。対象が知らないことを離すことはできない。
		エンラージリミット ★ パッシブ
		効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる。
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果: