キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	13			19	3
		敏捷度	4	1		11 + 1	2
体	8	筋力	7	1		16 + 2	3
		生命力	7			15	2
心	6	知力	4			10	1
		精神力	13			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

名誉点 所持 10 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
矢12x2	○□□○□□
徹甲矢12x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	矢12本収納
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの俊足の指輪	
腰	矢筒	徹甲矢12本収納
足		
その他		

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	

その他メモ

パーソナルデータは自由にきめてください
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます

高い器用度と筋力を利用したパワー型のボウシューターです
狙撃は1手番狙いを定めるのに費やす代わりに、次の手番で命中と相手の回避の間に3以上の達成値の差がでるとダメージが2倍になります
物理攻撃ですが、狙撃は防護点を1射分無視できるのに等しいうえクリティカルが発生すると特に強力です
鷹の目がないため遮蔽を無視できません、そのため遠くから攻撃ができるファイターに近いかもしれません

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟