

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

Table with columns: 種族 (タビット), 種族特徴 (第六感), 生まれ (魔術師), 性別, 年齢, 冒険者Lv (3), 経験点 (0), 経歴

Stat table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, ボーナス, 技能 (ソーサラー, セージ, アルケミスト), Lv.

Table with columns: 戦闘特技 (魔法拡大/数, ターゲッティング), 魔法拡大/数 (1-289p), ターゲッティング (1-280p)

Table with columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術 (ビートルスキン, バークメール), 名譽アイテム (ダガー級ランク), 点数 (20)

Table with columns: 言語 (交易共通語, 神紀文明語, 汎用蛮族語, 魔動機文明語, 魔法文明語), 会話, 読文

Table with columns: 名譽アイテム (ダガー級ランク), 点数 (20), 名譽点所持 (10), /合計 (30)

Table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本追加ダメージ

Table with columns: 鎧と盾 (ソフトレザ), 必要ランク, 筋力 (7), 回避力, 防護点 (3)

Table with columns: 武器 (メイジスタッフ), 用法 (2H), 必要筋力 (1), 命中修正 (1), 命中力 (2d+ 1), C値 (12), 追加ダメージ (0), 威力 (11)

Table with columns: 一般装備品 (冒険者セット, 保存食お徳用, 魔香草x3, 魔晶石5点x3, 緑Bカードx4)

Table with columns: 所持金 (10 G), 預金・借金 (G)

Table with columns: 制限移動 (3m), 通常移動 (9m), 全力移動 (27m), 回避 (2d+ 0), 防護点 (4), HP (23), 魔物知識/弱点 (2d+ 6), 先制力 (2d+ 0), 生命抵抗 (2d+ 5), 精神抵抗 (2d+ 6), MP (27)

Table with columns: 魔法技能 (真語魔法), Lv. (3), 魔力 (7)

Table with columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 アルケミーキット, 腰, 足, その他)

Table with columns: 装備品 (左手)

Table with columns: その他メモ (パーソナルデータは自由にきめてください...), 自動失敗チェック (⑤, ⑩, ⑮, ⑳, ㉑, ㉒, ㉓)