キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	4			10	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	7			13	2
心	10	知力	13	1		24	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダガー級ランク	20

名誉点 所持 10 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
緑Bカードx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

パーソナルデータは自由にきめてください
パーティーバランスを見てレンジャー・スカウト・セージは他のふたつに変更できます

コンジャラーで主に味方にバフをかけるタイプのコンジャラーです
高い知力もあるため相手によっては抵抗を抜いてバフをかける選択肢もあるでしょう
プリーストがいない場合は代わりに回復役を務めます
また汎用蛮族語を話せるので敵の会話を理解することが出来ます

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟