

キャラクター名
黄魔(おうま)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	family構成員			
	ブラックドッグ					年齢	不明	性別	男性
オプション	ブラム=ストーカー		覚醒		生誕				
出自	人工生命		経験	研究機関	邂逅	自身			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	359
肉体	5	1	0	6		12	行動値	15
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	15
精神	1	0	0	4		5	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	12r+5	5	14		
破壊の鉄槌	白兵	22r+17		34		ガード不可、装甲無視の単体攻撃。命中した54m強制移動。ターゲットロック無しの場合は攻撃力50

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バトルマニユーバ	
マグネットコーティング	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイロス消費
囚人の鳥籠	P	N	
超越活性×2	P	N	
破壊神顕現	P	N	
予告された終焉	P	N	
ファイトクラブ	P	N	
ありえざる存在	P	N	
Dロイス: 羅刹(タイラント)	P	N	
最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイバーアーム	9	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果: 素手データ変更。侵蝕率基本値+3								
ペインエディター	2		常時					
効果: HP+Lv×5 侵蝕率基本値+3								
ハードワイヤード	2	—	常時	至近	自身	自動		
効果: ブラックドッグ専用アイテムをLv個取得できる。								
	1							
効果:								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: シーン中、対象に攻撃を行った場合攻撃力を+[Lv×3]								
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 自身の行動値+[Lv×4]								
	1							
効果:								
オリジン: ミネラル	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたの装甲値を+[Lv×2]する。								
オリジン: ヒューマン	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: あらゆる判定の達成値を+Lvする。								
完全獣化	6	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中【肉体】の判定ダイスを+[Lv+2]する。								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う								
	1							
効果:								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	—	—	—		
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv分								

※エフェクトレベルは侵蝕率によるボーナスを受けていることとする。

Eロイス: 囚人の鳥籠、超越活性×2、破壊神顕現、予告された終焉、ファイトクラブ、ありえざる存在(デビルストリング)、櫻の呪い
合計: 8個

【従者】 【肉体】 7 【感覚】 7 【精神】 7 【社会】 7 【HP】 50 【行動値】 21

キャラクター名 黄魔(おうま)

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズリンク	2	2	メジャー	武器	—	対決		
効果: ダイス+Lv個								
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	—	対決		
効果: 命中判定の達成値+[Lv×2]								
吹き飛ばし	2	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 命中した対象はエンゲージからLv×2m移動する								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	—	対決	80%	
効果: 組み合わせた攻に対してガード不可、装甲無視。								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]								
不死者の恩寵	2	3	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[(Lv)D+【肉体】]点回復する。								
磁力結界	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+LvD								
球電の盾	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+Lv×2								
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+4D								
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果: タイミング: オートのエフェクトを打ち消す								
サードウォッチ	1							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv個する。基本浸食値+5								
赤色の従者	4	5	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果: 従者を1体作りだす								
赤河の従僕	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 従者の能力値を+Lvする								
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果: このエフェクトを組み合わせで作った従者はシナリオ終了時まで存在する								
ブラッドコントロール	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+Lv個								
魔獣の衝撃	4	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: [攻撃力: +5]の射撃攻撃。判定時のダイス+Lv個								
紅の刃	6	1	メジャー	視界	—	対決		
効果: 「攻撃力: [Lv+1]」の射撃攻撃を行う。								
ブラッドウェブ	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: ラウンド中、対象は戦闘移動、全力移動、ドッジを行うたびに[Lv×2]点のHPダメージを受ける								
血の宴	2	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更する								

