

キャラクター名
クラウ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鏡台	
クスリ	
数字	
学術書	
心	
大人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効	自身	コスト:任意の未練に狂気点+1。支援3。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定、出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
頭		ヘアピン		オート	なし	なし	たからもの。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1