キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	9	9	16	9	24	9
ボーナス	7	3	3	5	3	8	3
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正						2	
能力値	8	4	4	6	3	11	4

HP	100
MP	88
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
左手	ブレイズエッジ	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	4	0	11	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	5	30	16	4	12 m
総計(左)			3	13					
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	+5	2	13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： -42000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
プロボック	3		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m		筋力		
効果： [逆上]付加。判定値+[SL*2]								
イリュージョンマスター	1		パッシヴ					
効果：								
プラクティスマインド	3		パッシヴ					
効果： 【精神】+［SL+1］								
ミラージュエッジ	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	精神		
効果： S中命中+［SL+1］								
デコイイメージ	1	6	効果参照			自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 回避判定を【精神】で行う								
ファイナルイリュージョン	5		効果参照			自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果： 与えたBSをスキルで回復できなくする								
リアリスティックイメージ	1		パッシブ					
効果：								
バッドイメージ	3	6	効果参照			自動成功		
効果： BSを与えたキャラクターの物理防御力-[SL*5]								
ファントムペイン	3		効果参照			自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： バッドステータスを与える時、選んで変更する								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照			自動成功		
効果： BSの効果強度に+1								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ナレシュ	1							
効果：								
スピードアタッカーⅠ	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	行動値+1移動力+5							
スピードアタッカーⅡ	1	F1	フリー					
効果：	エンゲージ封鎖+回避+1ｄ							
スピードアタッカーⅢ	1	F1	効果参照				ｼｰﾝ1	
効果：	攻撃の貫通化							
イクイップリミット	1							
効果：								
ファーマシー	1							
効果：								
効果：								
効果：								