キャラクター名

テストドール盾型

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを変わりに自分が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全て（切断連撃全体攻撃）を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	なし	損傷した基本パーツ１つを修復
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値+１
頭		けもみみ		ジャッジ	1	0~1	最大行動値+１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		はっけい		ラピッド	0	0	移動
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+切断
胴		しんぞう		オート	なし		最大行動値+１
胴		たからもの		オート	なし		破壊されたとき狂気点+１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１