キャラクター名: イザーク=アイン・ゾーネンキント

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0	3		6
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	6r+2	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵武器作成							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	1シーンLV回の戦闘移動							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、【精神】判定の達成値+[LV*2]							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー					
効果：	CL値-LV							
無形の影	1	4	メジャー					
効果：	1ラウンド1回、組み合わせた判定を【精神】で行う							
原初の白：フルパワーアタック	2	6	SU	至近	自身	自動	80%	
効果：	白兵攻撃力+[LV*5] ラウンド中行動値0							
サポートデバイス	2	6	SU	至近	自身	自動	80%	
効果：	精神を使用する判定ダイス+[LV*2]個。1シナリオ3回							
万能器具	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	日用品を作りだす。ＧＭは必要と感じたらRCによる判定をさせても良い							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								