キャラクター名
桜木義輝

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	桜木組若頭
オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	権力者の血統	経験	伝説	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レイシングブレイド【暮春】					命中-3 ATK+12 G値5

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ	
ウエポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オヤジ	P 尽力	N 脅威		
桜木支部の仲間	P 慈愛	N 恐怖		
ｽｶｰﾄﾞﾈｲﾙ(ｼﾅﾘｵﾛｲｽ)	P 執着	N 憎悪		
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	対象は自分の手番を消費せず戦闘移動 シナリオLv回							
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv							
勝利の女神	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	達成値+Lv×3 ラウンド1回							
戦術	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：	選択対象のメジャーアクションのダイスを+Lv個							
フェイタルヒット	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	ダメージ+LvD							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	ダイスを精神に変更							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：	どこでもゲート							
ドクタードリトル	★	-	-	至近	自身	自動		
効果：	翻訳コンニャク							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

桜木支部の支部長
かつてはとある支部に所属するイリーガルだったが
功績と人柄で現在は支部長におさまっている。
桜木支部は和風座敷で、エゾモモンガが4匹住んでいる。
その中の1番歳若いエゾモモンガが相棒。
ちなみにエンジェル・ハイロゥピュアのAオーヴァード

桜木支部はファルスハーツほどでは無いものの
実力主義のきらいがある。
所属するオーヴァード達の大半が苦境の時桜木に
拾われてここに居るので恩義を感じているのと、
前線から退いて支援に徹する桜木に恩を返すべく
ガチめに守りに来ているせい。
下の戦闘部隊が勝手にいっている事なので
桜木自体は特に気にしていない。

まだ働き盛りなのにも関わらず
「若いっていいなぁ」と彼らを
のほほんとみているだけである。