

キャラクター名
みかん

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ゲーム	ゲームしてるわーまじゲームしてるわー寝る間も惜しんでしてたわー
料理	よく料理してたけど上手にできてたんかなあ
お姉様	あなたには嫌がいた。名前はアリンシャ。あなたにとってアリンシャは、やさしく立派な、憧れの存在だった。なんとなくだけれど、辛い時や悲しい時、アリンシャに助けってもらった事を覚えてる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		本		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
				オート			