キャラクター名

null2

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | サイケデリック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0~1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを−1する(最低0) |
| サブクラス | | 喪失の共有 | | ラピッド | 3 | 0~1 | ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| メインクラス | | 臓物豚 | | オート | なし | 効果参照 | 戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している「はらわた」を修復してよい |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい |
| 胴 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてターン終了時及びパート終了時、このパーツが損傷しているなら修復してよい |
| 頭 | | ジャンクパーツ | | オート | なし | 自身 | このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。 |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果 | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |