キャラクター名: シャール

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	9390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	18		36	6
		敏捷度	11	25		43 + -5	6
体	8	筋力	12	7		27	4
		生命力	11	31		50	8
心	7	知力	9	12		28	4
		精神力	8	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14	アーティザン	7
マギテック	7		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	魔器習熟A	AG43p
バトルマスター	3143p	魔器習熟S	AG43p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	魔力撃	IB39 p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	イニシアティブブースト	
アンチボディ	能力値増強/+2	
メディテーション	防護点増強/+1	
ストロングブラッド	ＨＰ増強/+5	
ケンタウロスレッグ	魔物知識増強/+2	
デーモンフィンガー	防護点超増強/+1	
スフィンクスノレッジ	機先の運び/+2	
ジャイアントアーム	抵抗力増強/+1	
マッスルベアー		
トロールバイタル		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスクローク		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナブレイサー ランク効果：防護点+1	1H拳	10	1	2d+ 21	10	21	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭	器用魔紋	
耳	数多の石人の耳飾り（敏捷）	
顔	敏捷魔紋	
首	ポーションインジェクター	inフルムーン
背中		
右手	アーティザンリング/3	最大ＡＣ：3 固有ＭＰ：15 呪印：能力値増強/+2・ＨＰ増強/+5・抵抗力増強/+1
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/1	最大ＡＣ：1 固有ＭＰ：5 呪印：機先の運び
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
	自作フローティングスフィア（大）	ＯＰ：タゲサ・オトガ・レジボム
左手	正しき信念のリング	
	アルケミーキット	

その他メモ

```
23:24 (kitune) 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d**3
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [1,3]+[3,6]+[5,1]+([6,3]+6)+[6,1]+[5,3] = 49
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [2,1]+[5,2]+[3,6]+([6,5]+6)+[1,4]+[1,2] = 44
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [3,6]+[4,4]+[3,4]+([1,2]+6)+[2,4]+[3,4] = 46
23:24 (kitune) 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [3,1]+[4,4]+[6,6](６ゾロ)+([2,3]+6)+[5,4]+[4,1] = 49
23:24 (kitune) 2d　今日の卓は出目が死ぬようだ
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d = [5,6] = 11
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
蜂蜜代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔符	○□□○□□
陽光Ⅰx4	○□□○□□
陽光Ⅱx2	○□□○□□
陽光Ⅲ	○□□○□□
月光Ⅰx4	○□□○□□
月光Ⅱx2	○□□○□□
月光Ⅲ	○□□○□□
	○□□○□□
薬品系	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□
とろける調味料x4	○□□○□□
フルムーンPx2	○□□○□□
デクスタリィPx2	○□□○□□
タフネスP	○□□○□□
自作スカーレットPx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石・ＭＣＣ	○□□○□□
3ＭＣＣx20	○□□○□□
6ＭＣＣx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪・腕輪・魔紋	○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□
	○□□○□□

器用魔紋	○□□○□□
敏捷魔紋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マギテック系	○□□○□□
マギスフィア（小）x2	○□□○□□
自作フローティングスフィア（大）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ＯＰ	○□□○□□
レベル1	○□□○□□
レベル2	○□□○□□
レベル3	○□□○□□
レベル4	○□□○□□
レベル5	○□□○□□
レベル6	○□□○□□
レベル7	○□□○□□
レベル8	○□□○□□
レベル9	○□□○□□
レベル10	○□□○□□
レベル11	○□□○□□
レベル12	○□□○□□
レベル13	○□□○□□
レベル14	○□□○□□
レベル15	○□□○□□
	○□□○□□
加工	○□□○□□
加工用保存食x4	○□□○□□
工房使用料x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑Ａx2	○□□○□□
緑Ｓx4	○□□○□□
緑ＳＳ	○□□○□□
赤Ａx3	○□□○□□

赤Ｓx6	○□□○□□
赤ＳＳ	○□□○□□
金Ｓx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
装飾品	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□
数多の石人の耳飾り	○□□○□□
多機能真・ブラックベルト	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
アーティザンシューズ/1	○□□○□□
アーティザンリング/3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	89975 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
コネクション：プニキ（友人：100点）	100
数多の石人の耳飾り	50
多機能真・ブラックベルト	100
ライロック魔刃術入門	50
Ｌ魔光壁	20
カサドリス戦奏術入門	50
Ｌ線上を歩く者	30
Ｌ言の葉は破れ散る	30
	50
	30