

キャラクター名 シャール  
プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	9390				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	18		36	6	グラップラー	14	アーティザン	7
体	8	敏捷度	11	25		43 + -5	6	マジテック	7		
		筋力	12	7		27	4	スカウト	9		
心	7	生命力	11	31		50	8	レンジャー	9		
		知力	9	12		28	4	エンハンサー	10		
		精神力	8	10		25	4	アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120p	頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	魔器習熟A	AG43p
バトルマスター	3143p	魔器習熟S	AG43p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃	IB39 p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	イニシアティブブースト
アンチボディ	能力値増強/+2
メディテーション	防護点増強/+1
ストロングブラッド	HP増強/+5
ケンタウロスレッグ	魔物知識増強/+2
デーモンフィンガー	防護点超増強/+1
スフィンクスノレッジ	機先の運び/+2
ジャイアントアーム	抵抗力増強/+1
マッスルベアー	
トロールバイタル	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ルミナスクローク	1	4	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	グラップラー	合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナブレイサー	1H拳	10	1	2d+ 21	10	21	40										
ランク効果: 防護点+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 20	10	107
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 22	2d+ 20	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭 器用魔紋	
耳 数多の石人の耳飾り(敏捷)	
顔 敏捷魔紋	
首 ポーションインジェクター	inフルムーン
背中	
右手 アーティザンリング/3	最大AC:3 固有MP:15 呪印:能力値増強/+2・HP増強/+5・抵抗力増強/+1
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 アーティザンシューズ/1	最大AC:1 固有MP:5 呪印:機先の運び
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
自作ローテイングスフィア(大)	OP: タゲサ・オトガ・レジボム
左手 正しき信念のリング	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
23:24 (kitune) 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d**3	チェック
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [1,3]+[3,6]+[5,1]+([6,3]+6)+[6,1]+[5,3] = 49	□□□□⑤
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [2,1]+[5,2]+[3,6]+([6,5]+6)+[1,4]+[1,2] = 44	□□□□⑩
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [3,6]+[4,4]+[3,4]+([1,2]+6)+[2,4]+[3,4] = 46	□□□□⑮
23:24 (kitune) 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d	□□□□⑳
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d+2d+2d+(2d+6)+2d+2d = [3,1]+[4,4]+[6,6](6ソロ)+([2,3]+6)+[5,4]+[4,1] = 49	□□□□㉑
23:24 (kitune) 2d 今日卓は出目が死ぬようだ	□□□□㉒
23:24 (takashi_macros) kitune -> 2d = [5,6] = 11	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

