キャラクター名
ユズキ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	FHレネゲイドビーイングD	カヴァー	正義の味方
オプショナル		年齢		性別	

覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	使命	経験	人類の調査	邂逅	(欲望)理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0		1			1
精神	2		0			2
社会	6	1	0			7

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	4	
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：善悪二元論	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	
医療トランク	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
『転生者』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
《ヒューマンズネイバー》	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定D+[Lv]個、Lv固定								
《オリジン：サイバー》	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中、【社会】達成値+[Lv*2]								
《コンセントレイト：ソラリス》	2	2	メジャー	-	-	〈シンドローム〉	-	
効果： C値-[Lv](min7)								
《絶対の恐怖》	1	2	メジャー	視界	-	〈交渉〉	-	
効果： 射撃攻撃、攻+[Lv]、装甲値無視								
《抗いがたき言葉》	4	2	メジャー	視界	単体	〈交渉〉	-	
効果： 命中時、対象はシーン中、あらゆる判定D-[Lv]個								
《彫像の声》	1	4	メジャー	視界	単体	〈交渉〉	-	
効果： 命中時、対象の【行動値】-[Lv*5]、マイナーを消費することで解除可能								
《オーバードーズ》	1	4	メジャー/リアクション	-	-	〈シンドローム〉	100	
効果： 組み合わせた全エフェクトLv+2、回数は増加しない								
《風の渡し手》	2	3+4	メジャー	-	[Lv+1]体	〈交渉〉	100	
効果： 対象変更								
竹馬の友	★							
効果： エキストラを「正義」側とみとめる								
声なき声	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「イメージしなさい……そう、浮かんだソレが、あなたの『やられ演出』よ！」
悪と認定した対象に裁きのイメージを叩き込む。ネット上で埋没していった波風程度の「正しさを叫ぶ声」の集合体。
善悪二元論でシンプルな思考回路。とりあえず正義か悪か。でも法律の大事さは一応知ってる。解き放たれた正義。アンチェイン。

『すごい服』が欲しい。《レネゲイドスマイト》と【行動値】がもう少し欲しい。