キャラクター名

喜多川祐介

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
仲間	互いを信頼し、同じ志を持つ仲間がいた。それも1人や2人ではなくどではなく大勢。しかし、自分と彼らに一体どんな共通点があったのか。集まって何をしていたのか。もしかして…隣にいる姉妹こそが「仲間」なんだろうか？
絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに…
夏の日の空腹	この街のコンビニでしょっちゅうお菓子を買った。かつてあなたが仲間と集まった時、よくこれを持ち込んで食べていたのだ。それほどひもじい生活を送っていたのだろうか？
軌跡	共通のターゲットを見据えて、何かを成し遂げようとしていた。その結果がNNNるつになることもあれば、思いがけない結びることもあった。全部偶然に自分達と関係のある…もしくは、自分達の仕業なのだ。これがモナの言う「怪盗団」の軌跡なのだろうか。
心の怪盗団	毎日が怪盗 「鍵」をつかってお宝を盗んだ。盗賊が相手盗賊に対峙していた。お宝を「いただきます」と宣言していた。それだけに、同じ勇気や覚悟とかを示していた。それ以外に、同じ勇気や覚悟とかを示していたこと。まるでこれこそが対抗の時を刻んだこと。一方の怪盗団は「約束」を守ってくる。今の連中の勇気と信念を守って自ら名乗ろう。敵を討ち、心の怪盗団と。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
杏	友情	3	①②③④⑤	
双葉	保護	3	①②③④⑤	
モナ	恋心	2	①②③④⑤	
ジョーカー	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		アサルトライフル(マシンガン)		アクション	3	0~2	射撃攻撃1+全体攻撃1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		素早さの心得(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでも毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損壊する
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし