

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ：エルダ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	21	9	9	15	9	6
ボーナス	5	7	3	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	9	4	3	7	4	2

HP	70
MP	56
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手	カスタム分		2	25				-1	
頭部	神子の額冠					3	2		
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			9	0	4	0	4	11	10
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			10	9					
総計(左)			12	25	5	15	7	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	9	1		10	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーチ	
セット	
HPP1	
MPP6	トリプルガンズで継続減少
ホルダー	43+5270-360+3200G
MPP5	
毒消し4	
MPP5	
漆黒の星	

現在重量： 20
 最大重量： 32
 所持金： 16853
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								つよつよい
カリキュレイト	1		イニシア					
効果：								
神子の額冠	1		セット					
効果：								魔法防御+2、シーン終了まで
ファニング	3	5-1	メジャー					
効果：								4体
	1							
効果：								
ピア	2	5-1	DR前					
効果：								+2D
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カウンターショット	1		判定後	武器	単体	命中		
効果：								命中判定を目標値に命中判定を行う。勝利すると打ち落とし、シナリオ1
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファイトバック	3	5-1	リアクション	武器	単体	命中		
効果：								CL*5、シーン3
インターセプト	1	3-1	リアクション	視界	単体	命中		
効果：								命中でリアクション、シナリオ1

：HP
 ：MP
 インタラプト
 セットアップ：神子の額冠 魔法防御+2、シーン終了まで
 イニシアチブ：カリキュレイト
 メジャー：通常攻撃
 メジャー：ファニング(4体) コスト4
 12+3d 命中
 34+2d ダメージ(無)
 DR前：ピアッシングストライク コスト4
 34+4d ダメージ(無)
 判定後：カウンターショット
 命中判定を目標値に命中判定を行う。勝利すると打ち落とし。
 リアクション：ファイトバック コスト5
 射撃攻撃、魔法攻撃のリアクションを命中判定で行う。勝利すると30点のHPロスを与える。
 リアクション：インターセプト
 射撃攻撃、魔法攻撃のリアクションを命中判定で行う。勝利すると撃ち落とし。

