キャラクター名

コルネット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	3

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
27.命	封印
76.勉強	封印
??.告知	シナリオ1獲得
02.母の手	シナリオ1獲得

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビューグル	依存	3	①②③④⑤	
フリューゲル	信頼	3	①②③④⑤	
カンパ	信頼	3	①②③④⑤	
母親	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0		バトルパート開始時、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	最大射程1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃の出目1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃2+連撃
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発、出目1
腕		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	0	自身	損傷した時、バトルパート終了まで行動値2