

キャラクター名
☆

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	3	19	3
		敏捷度	11		18	3
体	10	筋力	9	1	20	3
		生命力	3	1	14	2
心	4	知力	4		8	1
		精神力	9		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	20 /合計 20

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン	2H	20	-1	2d+	5	10	7	40									
振って使うときのデータ																	
ベク・ド・コルバン	2H	20	-2	2d+	4	10	7	45									
突いて使うときのデータ																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【必需品】	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

保存食一週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	180 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	6	5
					23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	13
		2d+	5	2d+

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット 使う予定なので先取り
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--