キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	10	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	2970		異性の家族がいない		
			同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	2		19	3
		敏捷度	10	2		18	3
体	14	筋力	1	6		21	3
		生命力	5	5		24	4
心	10	知力	9	6		25 + 1	4
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	5						
プリースト/奈落の盾神イーヴ	10						
フェアリーテイマー	4						
セージ	9						
エンハンサー	1						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	過敏なプレートアーマー+1		21	-2	8
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体(ロザリオ)	1H	0		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	4	9			
神聖魔法	10	14			
妖精魔法	4	8			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	聖印	
顔	アイソアーマスク	
首	マイナーカースレベリオン	
背中	サーマルマント	
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	ディスプレッサーガジェット	
その他	正しき信念のリング	

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	
	ラル=ヴェイネの観察鏡	

その他メモ

2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = (4+2)+(5+2)+(4)+(5)+(3+3)+(1+1) = 30
2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = (1+6)+(1+5)+(4)+(5)+(5+5)+(2+3) = 37
2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = (6+5)+(5+5)+(1)+(5)+(4+5)+(5+6) = 47
3番目採用

冒険に出た理由:身分を隠すため

真っ暗な部屋と鉄格子、常に感じる空腹。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
バークメイル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
聖印専用化	100				
暗きを照らす者	30				
冒険者ランク(フランベルジュ)	300				
ブラックベルト専用化HP	50				
正しき信念のリング専用化MP	50				
オクスシルダの英雄	100				
守人研究の第一人者	30				

名誉点 所持 310 /合計 970

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x8	○□□○□□
	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ランタン用油x5	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax37	○□□○□□
マテリアルカード緑B	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x12	○□□○□□
猫目石の鋲(小)	○□□○□□
黒玉の印(小)	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
ヒーターシールド	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□

	○□□○□□
-----消費-----	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
	○□□○□□
情報代など	○□□○□□
オークハウンド分	○□□○□□
ヴィーリアに貸す	○□□○□□
アビス強化	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□