キャラクター名
上条 敬士郎(かみじょう けいしろう)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	ジャーナリスト
オプショナル		年齢	35→38	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	複数の兄弟がいる	経験	海外生活	邂逅	保護者：霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報 :噂話以外		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター		0		1		
(59)1234	白兵	6r+7	0	9		@8/単体/ｺｽﾄ=8
(60)1234	白兵	7r+7	0	9		@8/単体/ｺｽﾄ=8
(80)1234	白兵	8r+7	0	9		@8/単体/ｺｽﾄ=8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナックルダスター	
コネ：情報屋	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
星降夜仁	P 同情	N 疎外感		
弟	P 純愛	N 嫉妬		
霧谷雄吾	P 信頼	N 偏愛		
リザル	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	4	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果： 対象はダイス+Lv個/R間/自分は対象外								
CR：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： <白兵>を【精神】で振る								
急所狙い	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
スキルフォーカス	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： 白兵/達成値+[Lv*2]								
ガードクラッシュ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： ダメージを与えた場合ガード値-[Lv*3]								
獅子奮迅	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更								
ラストアクション	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能時、メインプロセスを行う								
無音の空間	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果： 自らの気配を遮断								
写真記憶	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 一度目にしたものは忘れない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNイリーガルの何でも屋。表向きはジャーナリストとして世界中を飛び回りつつ、裏ではレネゲイドに関する情報収集や事件解決に努めている。

過去に家族がオーヴァードに襲われる事件に巻き込まれた際に能力が覚醒。
オーヴァードになった彼はUGNに保護され家族と離れて暮らすことになった。
しかし組織に属することが性に合わなかったため、数年前にUGNを離れ現在はイリーガルとして活動している。
自身の能力が覚醒した事件の際に弟が大怪我を負い、現在も後遺症に悩まされている。
レネゲイドウイルスについて調べることで弟のような被害者を減らせないだろうかと考えており、少しでも多くの情報を欲している。

//メモ
戦闘スタイルは音速の拳で相手を殴打。
レネゲイドは護る力と同時に傷つける能力であることを忘れないために、武器は自分の拳を使用している。
「音速の一撃（シュネルブロー）」

・前回のCS
https://charasheet.vampire-blood.net/2040335

▼参加シナリオ
2018.09.23『Mirage Link(ミラージュリンク)』PC3　経験点：13
2020.07.30『Rolling Over Frowing』経験点：43点

▽3年前～現在