

キャラクター名
夢観 CELL (ゆめみ せる)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	ヒーローB	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	85	性別	老女
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	ヒーローの子	経験	心の壁	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	20
感覚	4	1	3		0	8	(非装備時)	17
精神	1		0			1	戦闘移動	22
社会	1		0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:(ベテラン)			知識:			情報:ヒーロー	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃(99↓)	射撃	9r+9	0	29		スカーフ・死招きの爪込
骨の銃(100↑)	射撃	9r+9	0	35		スカーフ・死招きの爪込
ナイフ	射撃	9r+9	0	2		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ	0	2		+3	骨の銃の攻撃力+4、経験点25

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ:ベテラン	
ウェポンケース	
コネ:ヒーローマニア	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
生還者	P 信頼	N 食傷		
母親	P 慕情	N 隔意		
下男のジャーム	P 感服	N 脅威		
ディアボロス	P 庇護	N 疎外感		
レパ夫	P 幸福感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソリテイト:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値[-Lv(下限7)]							
天からの眼	1	2	Xジャー	武器	-	射撃		
効果:	判定+[Lv]D							
マスヴィジョン	3	4	Xジャー			シンドローム	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]シナリオ3回まで							
死神の手	3	4	Xジャー			射撃	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]骨の銃使用時							
流刑者の大鎌	1	8	Xジャー		LV+1体	シンドローム	120↑	
効果:	攻撃力+[2D10]+対象を[Lv+1体],シナリオ1回							
ヒュドラの怒り	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*3]Xジャー判定+3d,暴走,ラウンド中							
ダヴィンチの調和	1	1D10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	クリティカル-1(下限6),Lv回まで							
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	オートアクション打ち消し,Lv回まで							
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	暴走以外のバッドステータス1つ解除							
骨の銃	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[Lv+5],命中-1,20m,射撃							
死招きの爪	3	3	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*5],骨の銃と組み合わせる,他の武器装備不可							
探知する光	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:	周囲の地形や人の位置をレーダーのように読み取る。							
異形の歩み	1		常時		自身	自動		
効果:	どんな場所でも移動が可能になる							

むかしは、とてもきれいな細腕の銃を用いたヒーロー、煌めく流星《シューティングスター》と呼ばれていたこともありましたが、一時はランキング上位に載ることもあれどはるか昔の話でございます。

いまは、ジャームを星にする撃墜者《シューティングスター》として、TOKYOの間より彼らを屠りその髪を戦利品として持ち帰るヒーローオー婆ドとして夜な夜な活躍をしている日々でございます。

行動値: 20
侵食率: 34

消費経験点-31
取得: 異形の守りLv1 (-15)
技能レベル上昇: 射撃4→10(-16)